



# 介紹 OpenTelemetry Demo 電商系統

Astronomy Shop - 天文攝影器材商店

專門銷售相機和天文攝影器材的線上商店

提供商品瀏覽、購物車和結帳功能

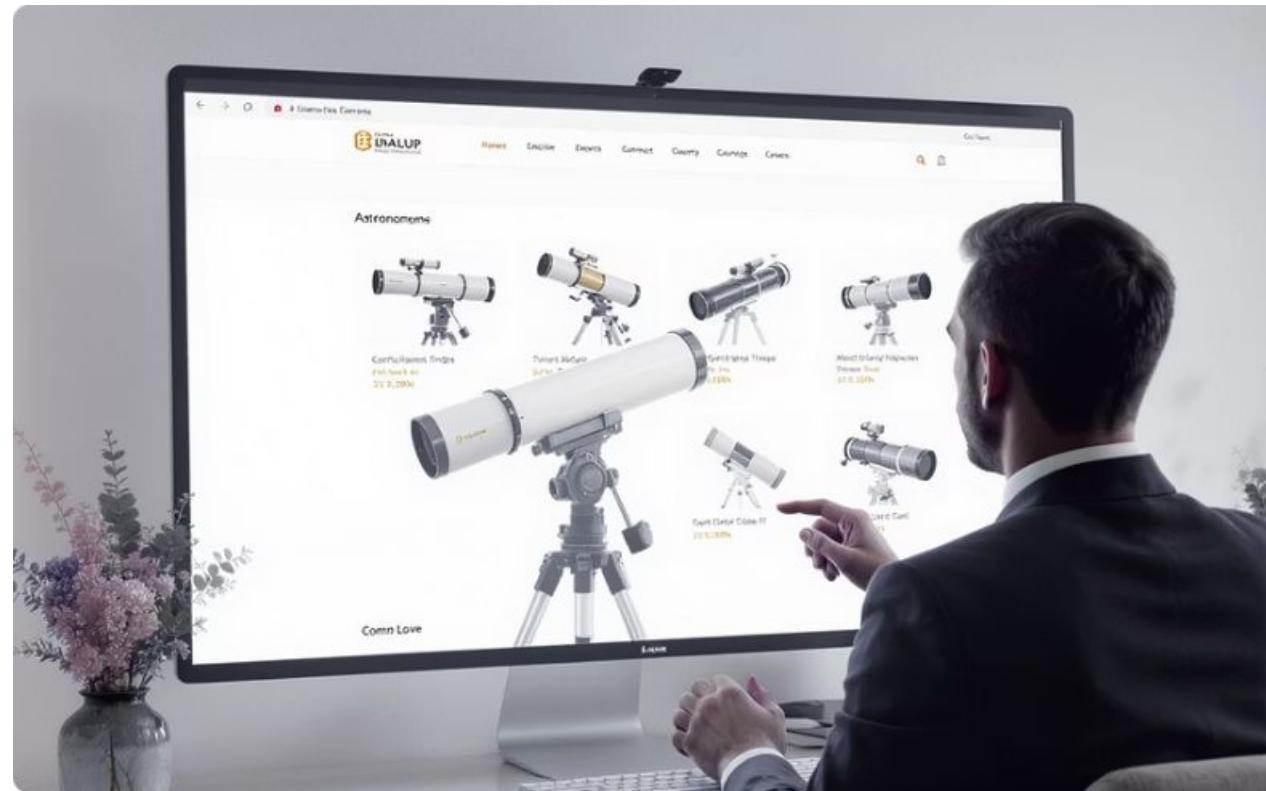
分享人:雷 N



電商網站：

<http://odd.ganhua.wang:8080>

# 使用場景：瀏覽產品目錄

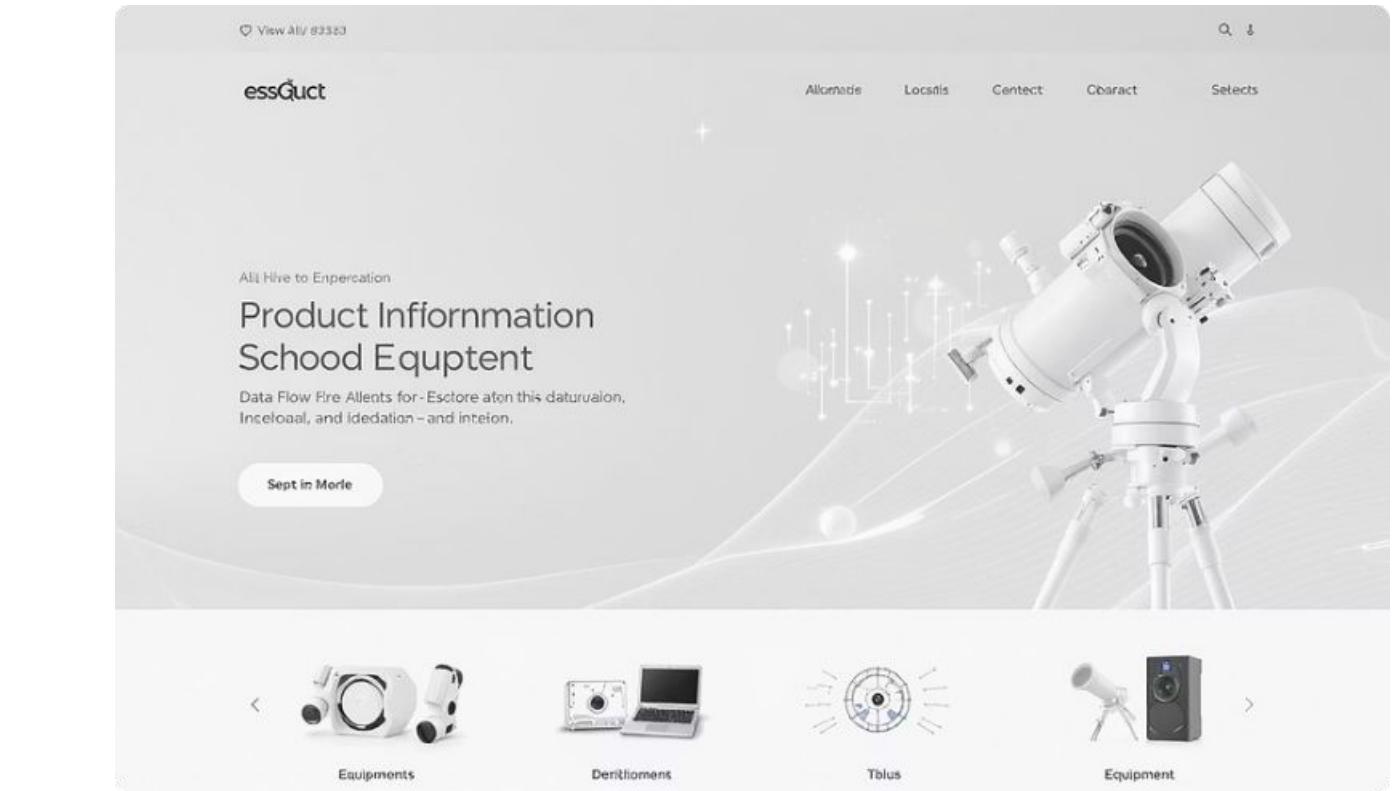


## 使用者

透過前端網站瀏覽產品

查看商品詳細資訊

依類別或關鍵字搜尋

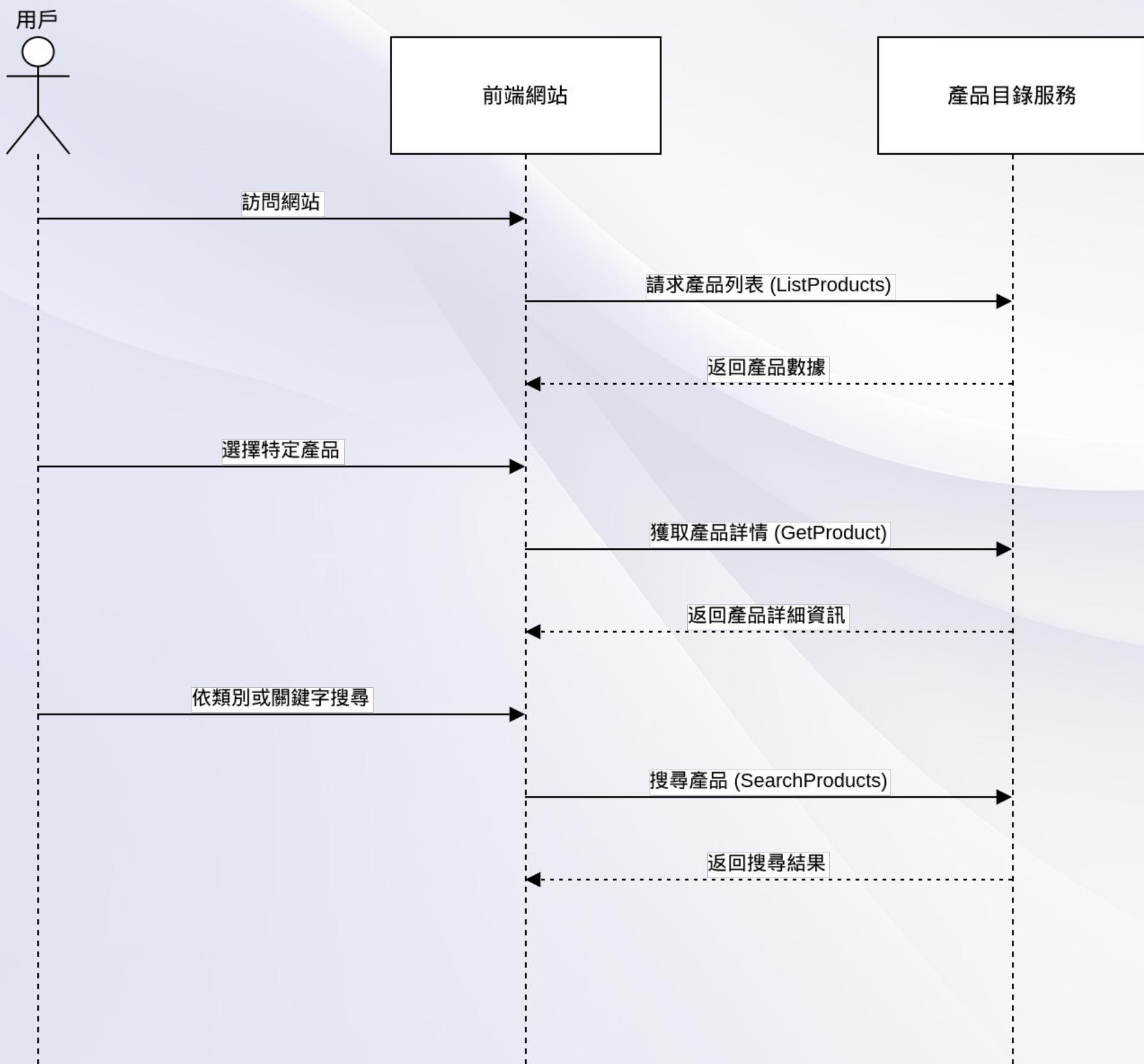


## 產品目錄服務

提供產品資訊

處理商品搜尋請求

回傳商品詳細規格

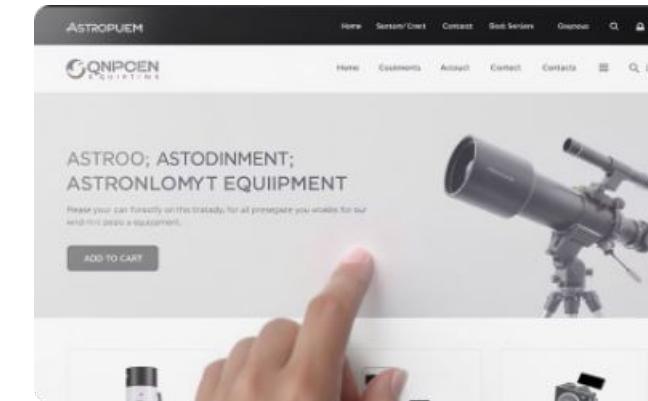


# 使用場景: 加入商品至購物車



## 選擇商品

使用者瀏覽並選擇心儀的天文  
攝影器材



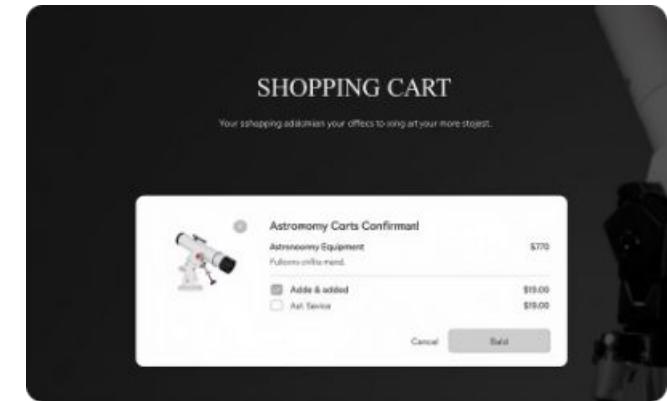
## 加入購物車

點擊加入購物車按鈕將商品添  
加到購物清單



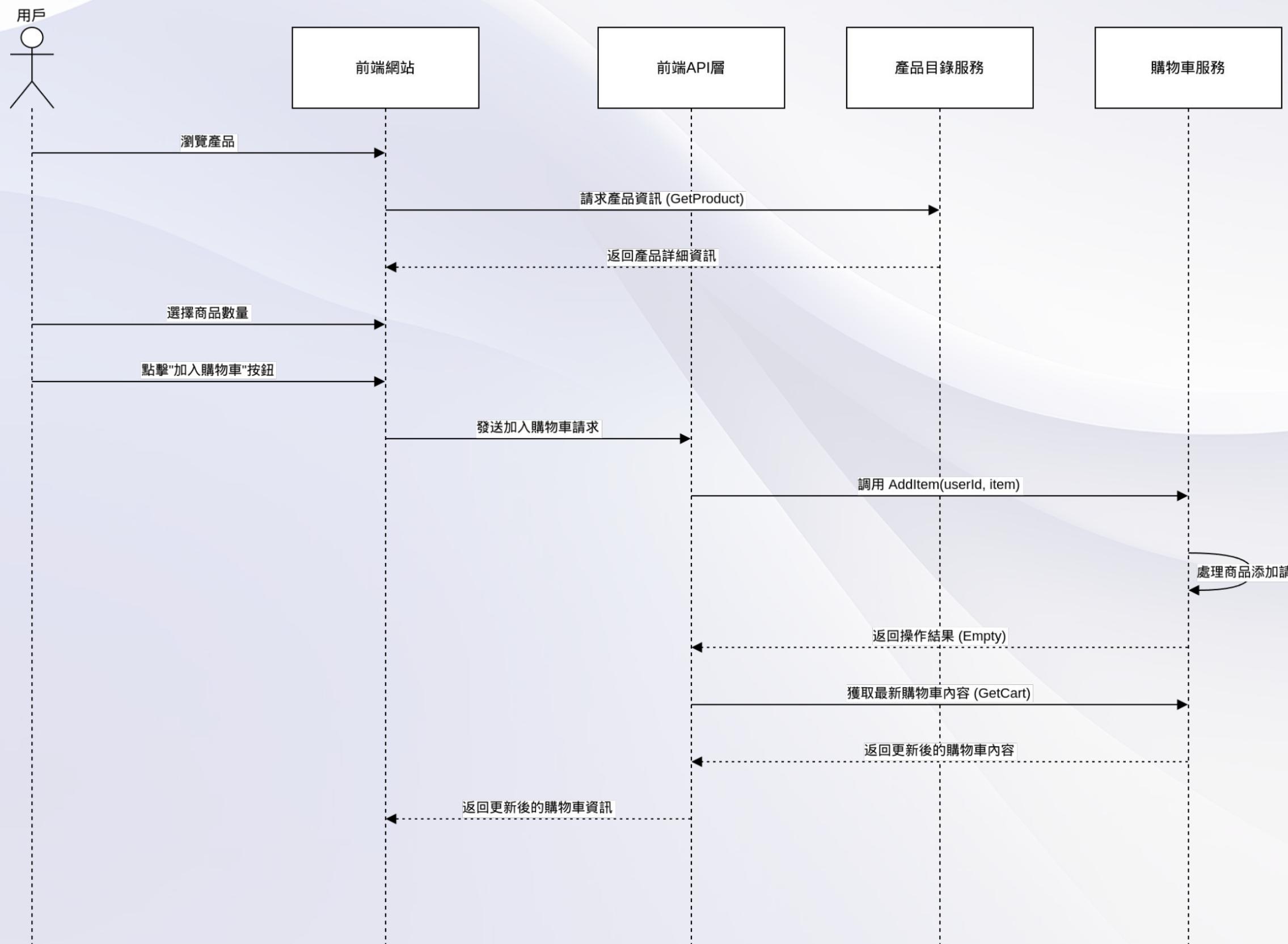
## 購物車服務

系統後端儲存使用者的購物車  
項目資訊



## 確認更新

系統顯示更新後的購物車內容  
給使用者確認

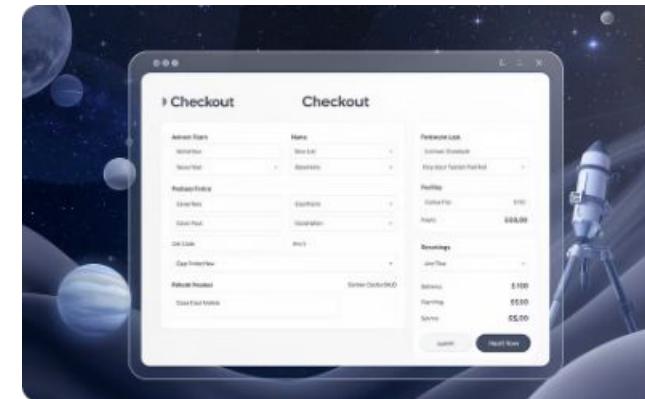


# 使用場景: 購物車結帳流程



## 購物車確認

使用者在前端網站上檢視購物車內容



## 結帳服務

使用者啟動結帳流程, 結帳服務處理訂單



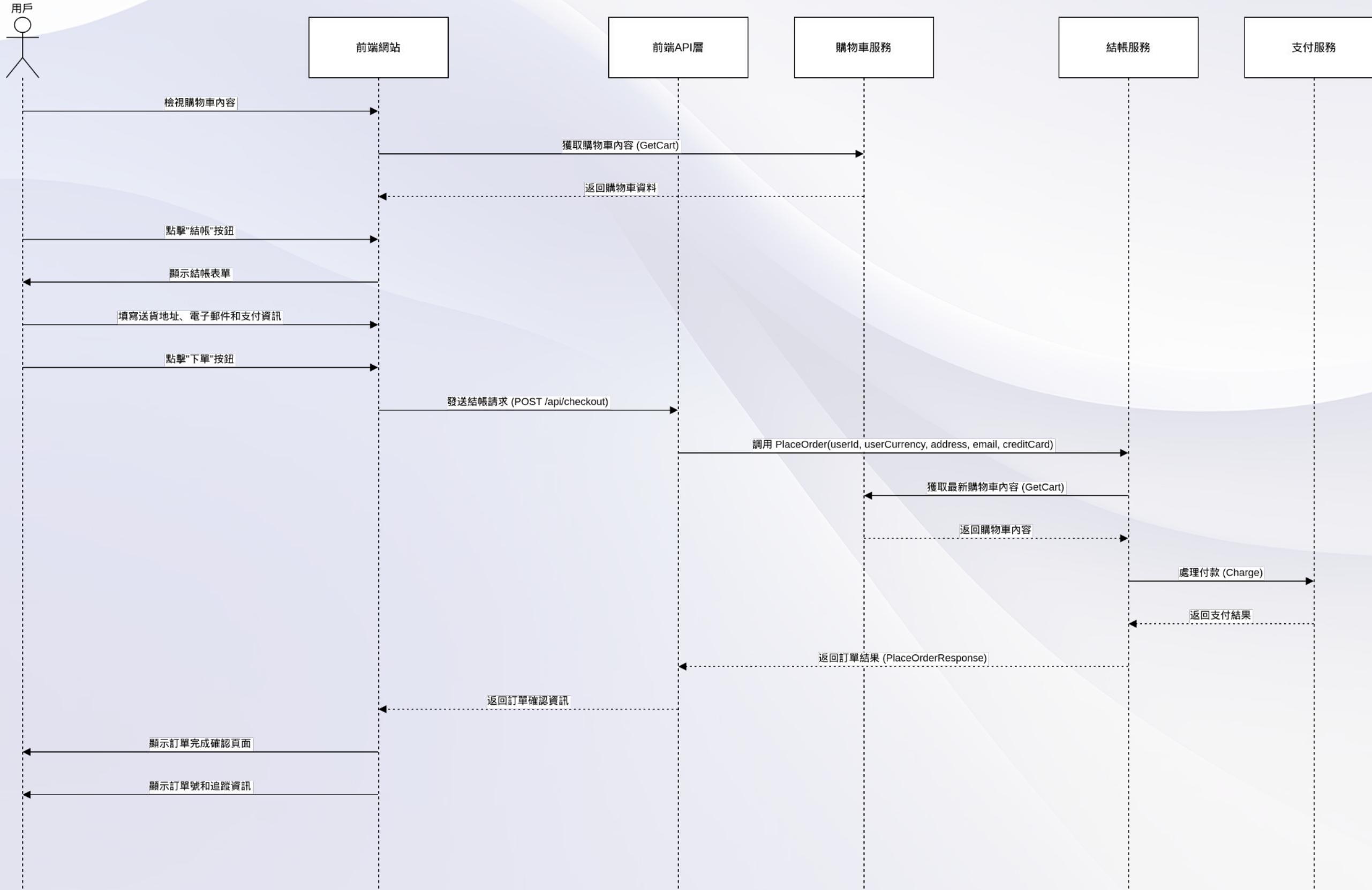
## 支付處理

支付服務驗證並處理信用卡支付



## 訂單完成

結帳服務生成訂單確認資訊



# Dashboard 監控



## 基礎系統指標

監控各服務系統層級效能

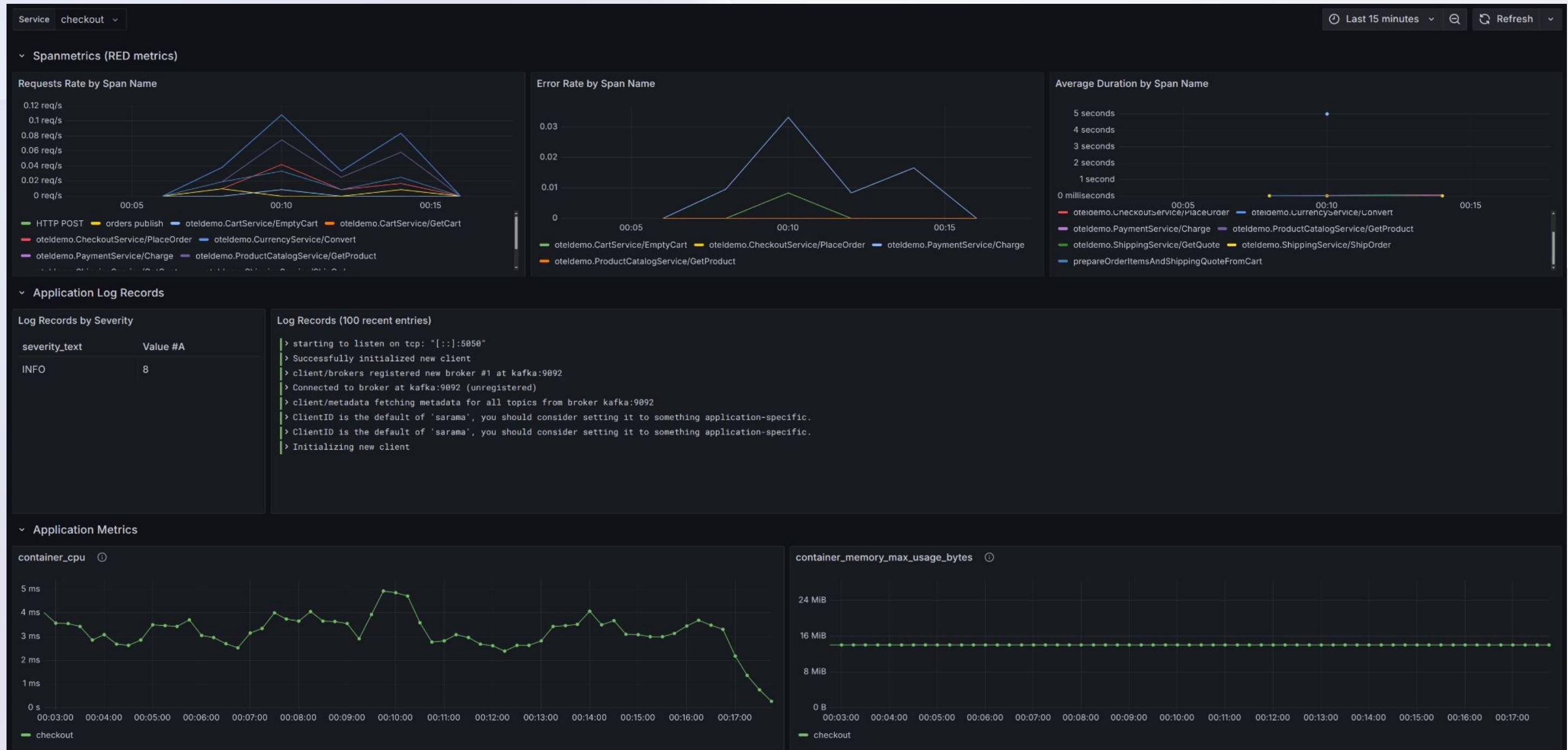


## R.E.D. 指標

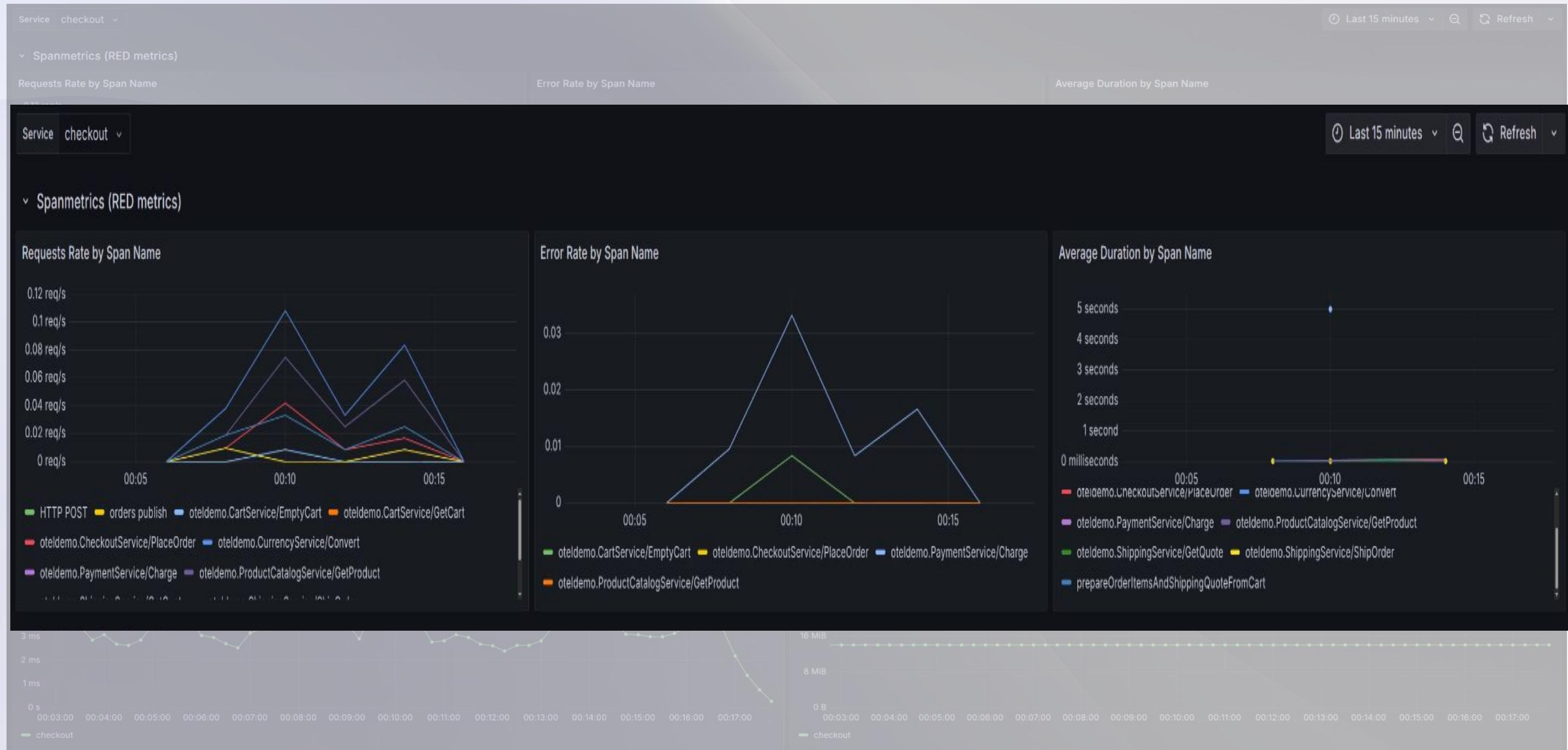
各服務的 Rate、Error、Duration

關鍵指標













# ODD 可觀測性驅動開發

簡介 ODD

簡介 OpenTelemetry

SLO Dashboard

分享人:雷 N



# ODD(可觀測性驅動開發)



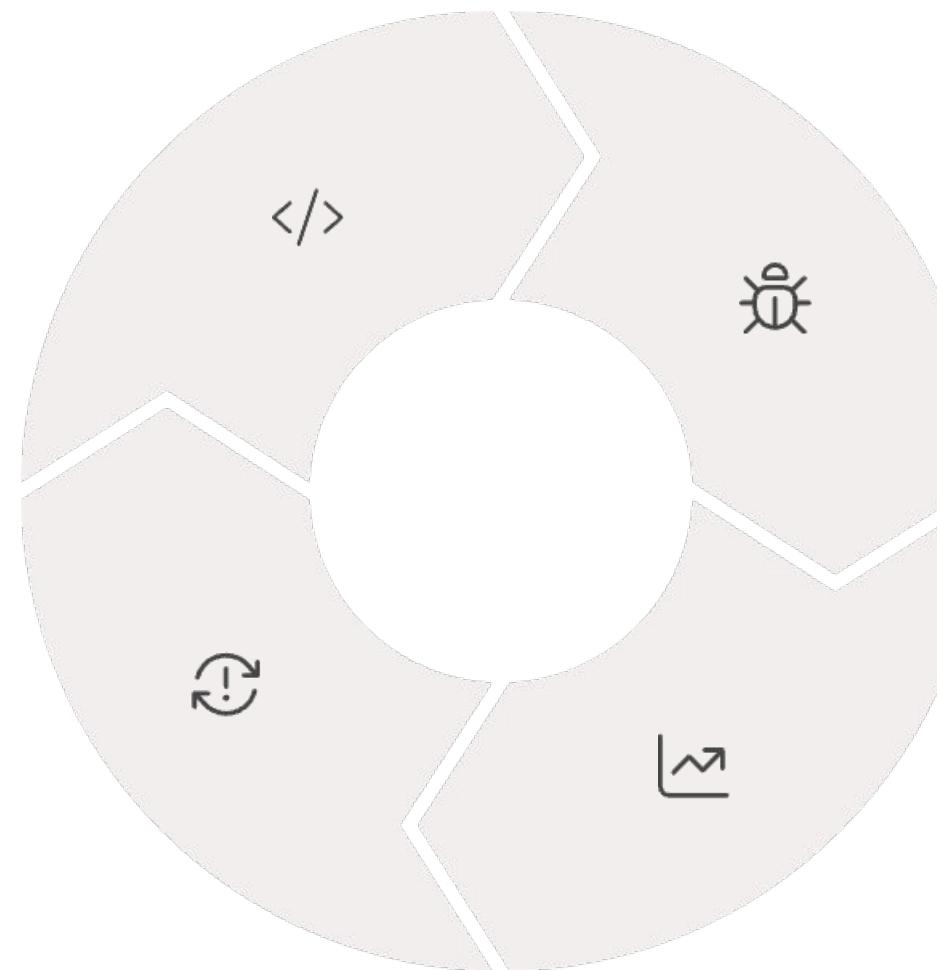
Day 0 開發設計

以系統可觀測性為核心考量



持續改進

根據監控結果優化系統表現



提供快速找出問題的能力

定位系統或程式碼中的問題位置



有效率的監控

針對 SLO 目標添加檢測能力

# 左移可觀測性



## 左移的另一個好處：成本（儲存與時間）

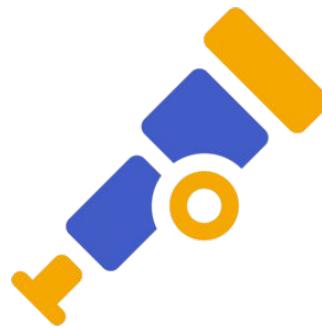
如果在 Day 2 才開始回溯系統，需要花大量時間了解整個系統的設計與架構，並對系統和程式進行大幅修改，很容易會收集到大量無關的數據和雜訊。

如果在 Day 0 就開始設計系統，可以針對這次的需求進行設計，只收集關鍵區域的相關數據，避免浪費資源去蒐集目前無用的資訊。

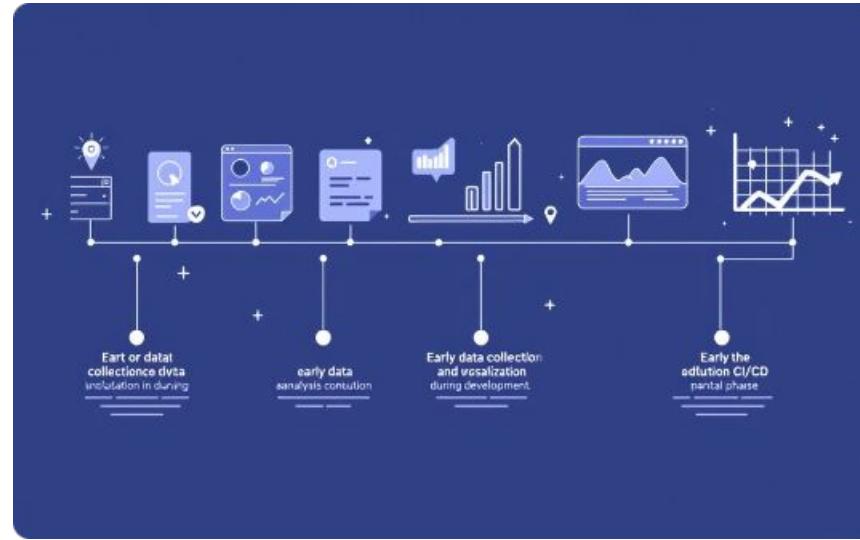


減少業務損失

縮短故障修復時間



# OpenTelemetry



## 統一資料標準

OpenTelemetry 整合上下文於 Traces、Logs 和 Metrics，提供一致且全面的可觀測數據。

## 開發階段整合

在開發階段即整合 OpenTelemetry，實現可觀測性向左移動，及早發現並解決潛在問題。

**關鍵理念：收集和分析數據，提升迭代效率。**

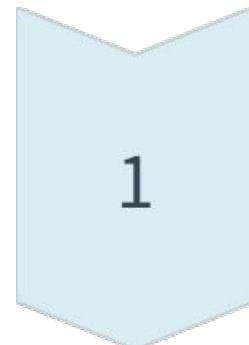
## 快速定位問題

避免在多個工具間切換，OpenTelemetry 協助快速精準地定位問題根源，實現「**One dashboard to rule them all**」的目標。



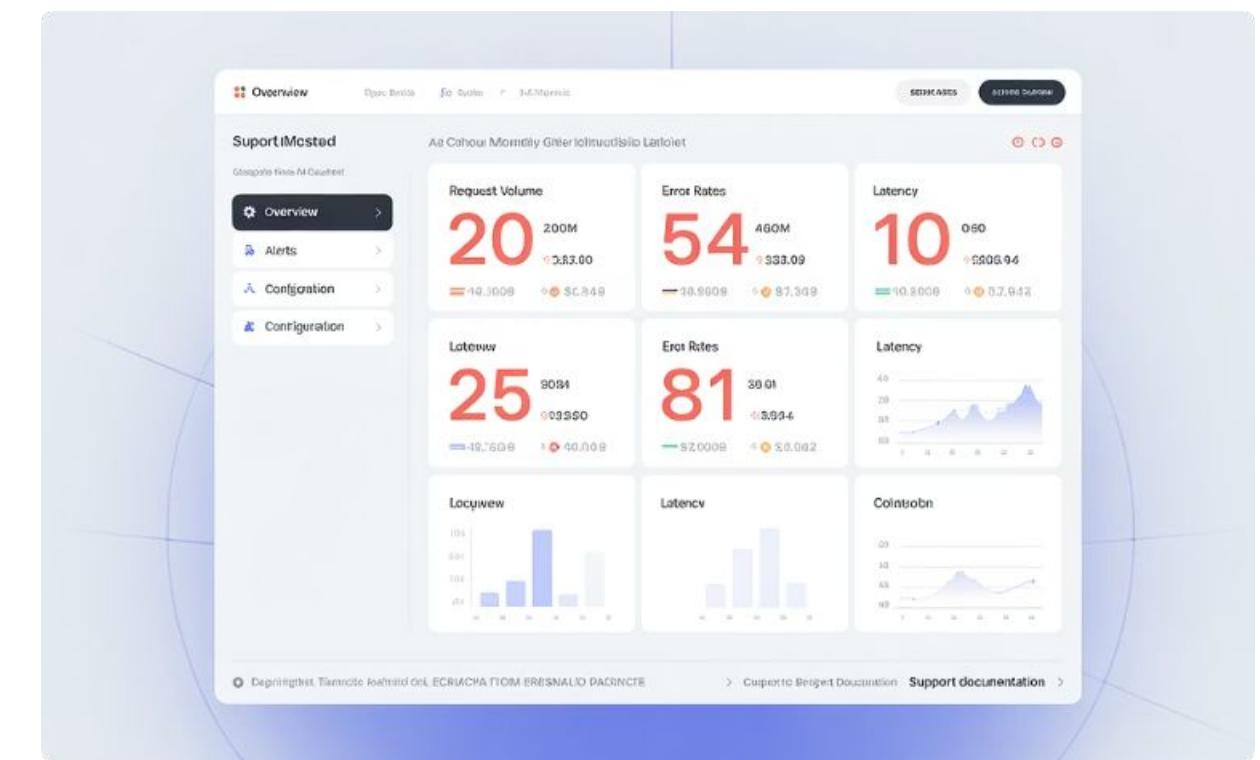
# OpenTelemetry

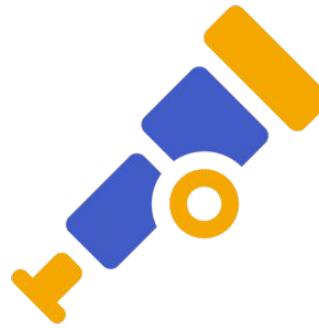
## Auto vs Manual Instrumentation



### Auto Instrumentation

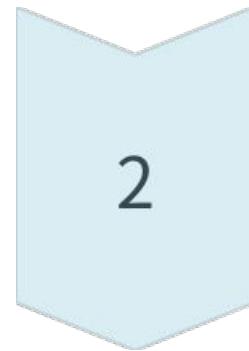
快速為每個服務建立監控指標，例如 RED 指標。這是一個很好的起點，能快速掌握系統整體運行狀況。





# OpenTelemetry

## Auto vs Manual Instrumentation



### Manual Instrumentation

2

根據具體業務需求，生成更多自定義的遙測數據，並建立數據之間的關聯性。有助於深入了解系統行為，支持更精細的性能優化與問題診斷。

Auto 和 Manual 檢測相輔相成，前者提供快速部署的基礎指標，後者則進一步擴展數據的深度與業務相關性。

The screenshot shows the Databar interface. On the left, there's a sidebar with 'Telemetry Setup' (selected), 'Metric Configuration', 'Correlation Analysis', and 'Log In'. The main area has tabs for 'Logs', 'Metrics', 'Logs & Metrics', and 'Logs & Metrics (Experimental)'. Below these tabs is a code editor window displaying OpenTelemetry log and metric data. To the right of the code editor are four charts: 'Dependency Scope' (line chart), 'Dependency Scope' (bar chart), 'Dependency Scope' (line chart), and 'Dependency Scope' (bar chart). At the bottom, there's a call-to-action button 'REQUEST A DEMO'.

Unlock Actionable Intelligence  
with customized Telemetry

REQUEST A DEMO

# Manual Instrumentation 起手示

## SDK 設定全局 Provider

設定 Telemetry Provider

建立全局提供者

設定資料輸出

選擇儲存與分析方式

套用資源屬性

標記服務名稱與版本

設定採樣策略

控制遙測數據蒐集頻率



```
func initLogProvider() {
    // 設定 Telemetry Data 的 Exporter
    logExporter, err := otlploggrpc.New(ctx)

    // 設定 Telemetry Data Provider
    provider := sdklog.NewLoggerProvider(
        sdklog.WithProcessor(sdklog.NewBatchProcessor(logExporter)),
        sdklog.WithResource(initResource()),
    )

    // 將 Provider 設定成全局物件
    global.SetLoggerProvider(lp)
}

}
```

# Manual Instrumentation 第二招

## Trace 與 Span 的生活化例

### 子 Trace(追蹤)

麥當勞點餐的整個流程

從進店到拿到餐點的完整過程

### Span(片段)

點餐 Span(2分鐘)

付款 Span(1分鐘)

製作漢堡 Span(3分鐘)

打包 Span(1分鐘)



## Trace (整個點餐過程)

- Span: 點餐 (2分鐘)
  - └ 屬性: 顧客ID、點餐內容
- Span: 付款 (1分鐘)
  - └ 屬性: 付款方式、金額
- Span: 製作 (3分鐘)
- Span: 打包 (1分鐘)

# 點餐過程中的 Trace 與

## Span

1

### 整體點餐流程

完整 Trace 包含多個 Span

2

### 各個處理階段

每個 Span 代表一個獨立步驟

3

### 服務間的關聯

追蹤請求如何跨多個服務流動

4

### 效能分析

識別系統瓶頸與延遲來源

# Trace

點餐過程

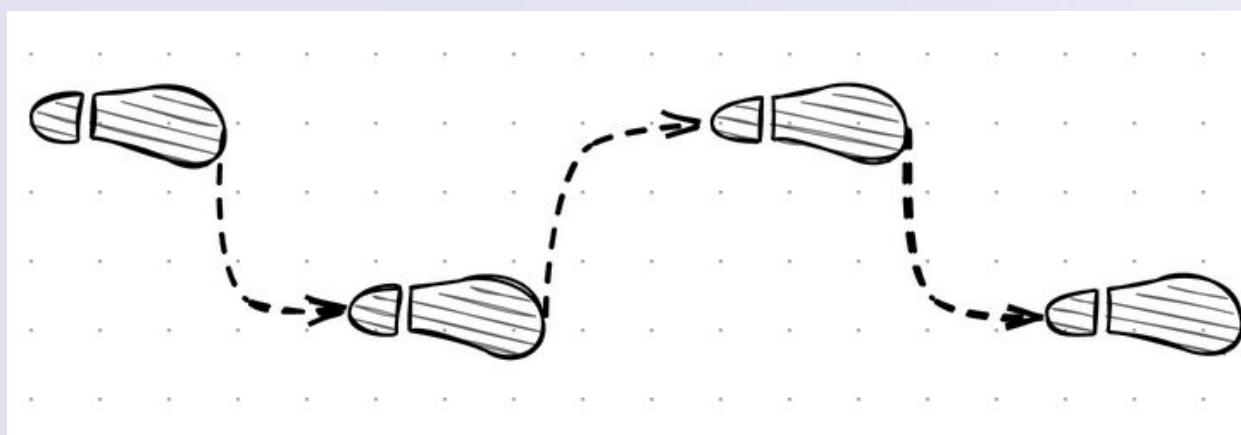
Span

點餐

Span  
付款

Span  
製作

Span  
打包



# PlaceOrder 關鍵流程追

蹤

## 1. 開始訂單處理

初始化訂單追蹤

## 3. 處理支付流程

信用卡支付處理與驗證

## 2. 取得購物車資訊

載入使用者購物項目

## 4. 完成訂單建立

儲存訂單並通知使用者

### 整個下單體驗 (Trace)

1. 初始記錄
  - 記錄：客人編號、使用貨幣
2. 準備訂單內容
  - 確認商品庫存、計算運費
3. 計算總金額
  - 計算：商品總價 + 服務費
4. 信用卡付款
  - 記錄：交易編號
5. 準備外送
  - 記錄：外送追蹤編號
6. 清空購物車
7. 記錄訂單詳情
  - 記錄：訂單編號、運費、總金額、餐點數量
8. 完成流程
  - 寄送確認信
  - 後續處理



```
func (cs *checkout) PlaceOrder(ctx context.Context, req *pb.PlaceOrderRequest) (*pb.PlaceOrderResponse, error)
{
    // 從當前的 Context 中獲取 span
    // span 可以想像成是一個追蹤片段，記錄著這個請求的軌跡
    span := trace.SpanFromContext(ctx)

    // 為這個 span 添加一些重要資訊（就像是給行李箱貼上標籤）
    // 這些資訊可以幫助我們之後在觀察系統時，更容易找到特定用戶的請求
    span.SetAttributes(
        // 記錄使用者 ID，方便之後查詢特定用戶的請求
        attribute.String("app.user.id", req.UserId),
        // 記錄用戶使用的貨幣，有助於分析不同地區的訂單
        attribute.String("app.user.currency", req.UserCurrency),
    )

    // 一般的 log 記錄，配合 trace 可以更完整地了解系統運作
    log.WithContext(ctx).Infof("[PlaceOrder] user_id=%q user_currency=%q order_id=%q",
        req.UserId, req.UserCurrency, orderID.String())
}
```

Trace

aabbccdd

下單過程



aabbccdd-xy1 Span  
收到請求

aabbccdd-aac Span  
確認訂單

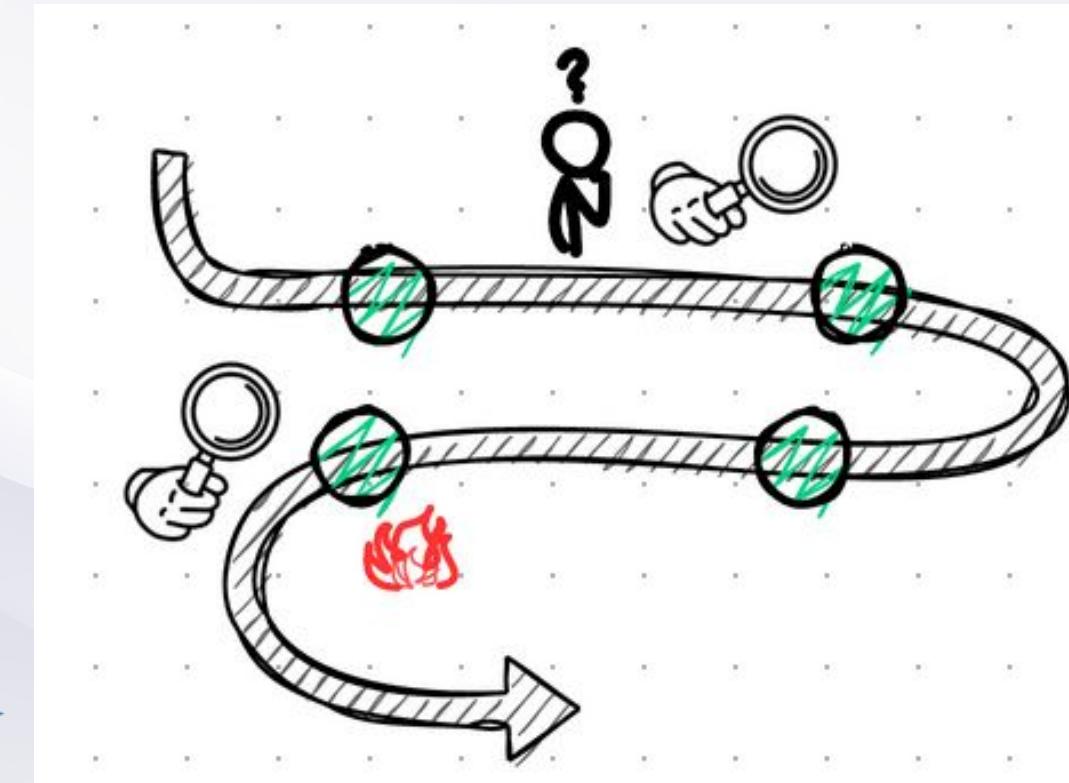
aabbccdd-bbc Span  
計算總金額

aabbccdd-daa Span  
信用卡付款

aabbccdd-aas Span  
產生外送資料

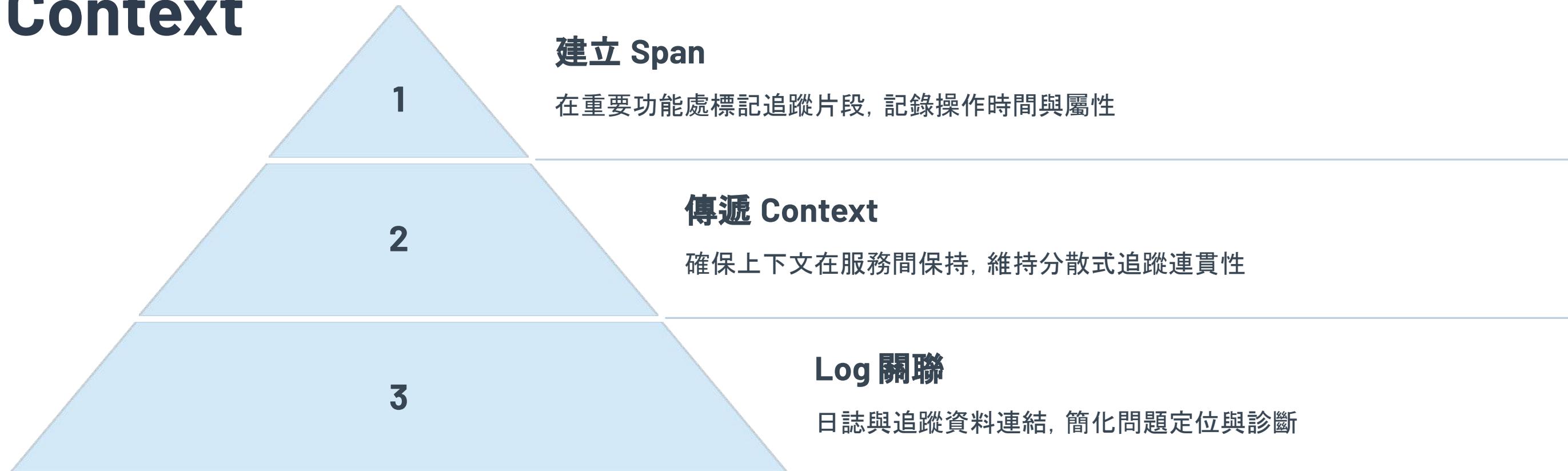
aabbccdd-da2 Span  
清空購物車

aabbccdd-y23 Span  
完成流程

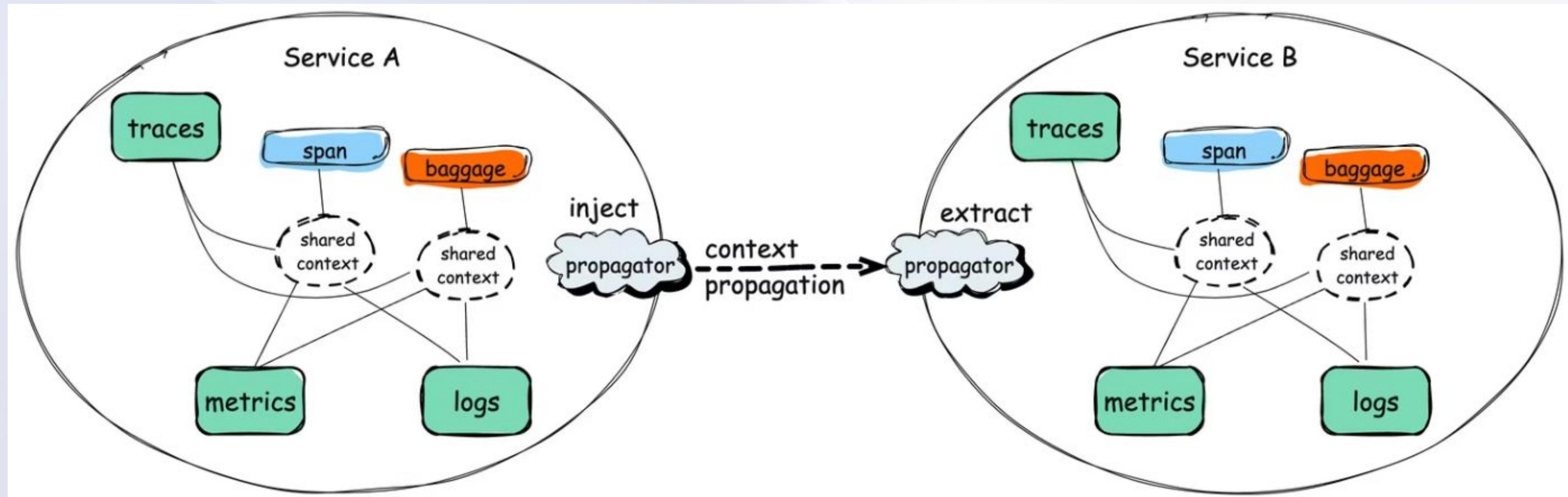


# SDK 設定 建立 Span 與 Log 共用

## Context



# Trace Context 傳播與關聯



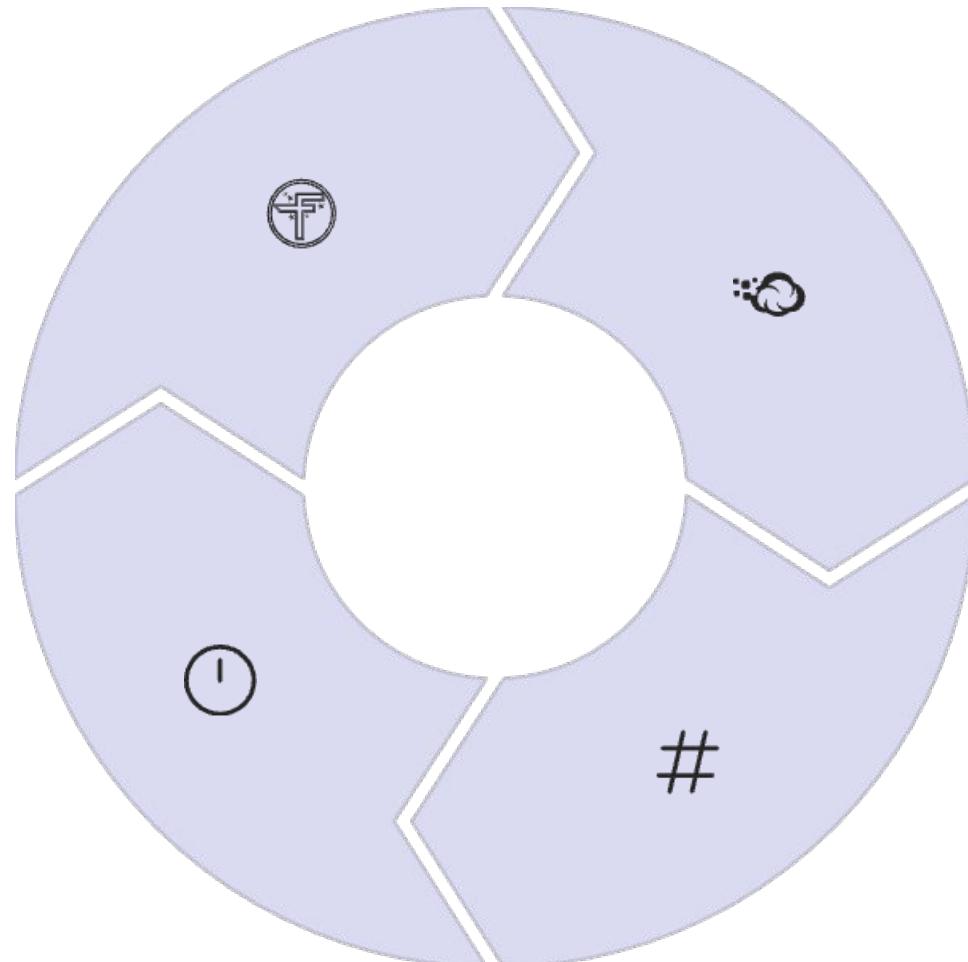
# 遙測資料的 4 大組成

## Span Context

包含 Trace ID、Span ID 與父 Span ID，用於建立分散式追蹤的完整層級關係，確保跨服務請求能被正確關聯

## 時間資訊

記錄操作的開始與結束時間戳，計算持續時間與延遲情況，支援性能分析與瓶頸識別



## Resource Context

記錄服務名稱、版本、部署環境、容器 ID 與主機資訊等，幫助識別產生遙測資料的來源與運行環境

## 屬性資訊

包含自定義標籤、HTTP 狀態碼、請求參數、用戶 ID 等關鍵業務資訊，便於篩選、分組與根因分析

# Trace Span 可否取代 Log ?

## Trace Span

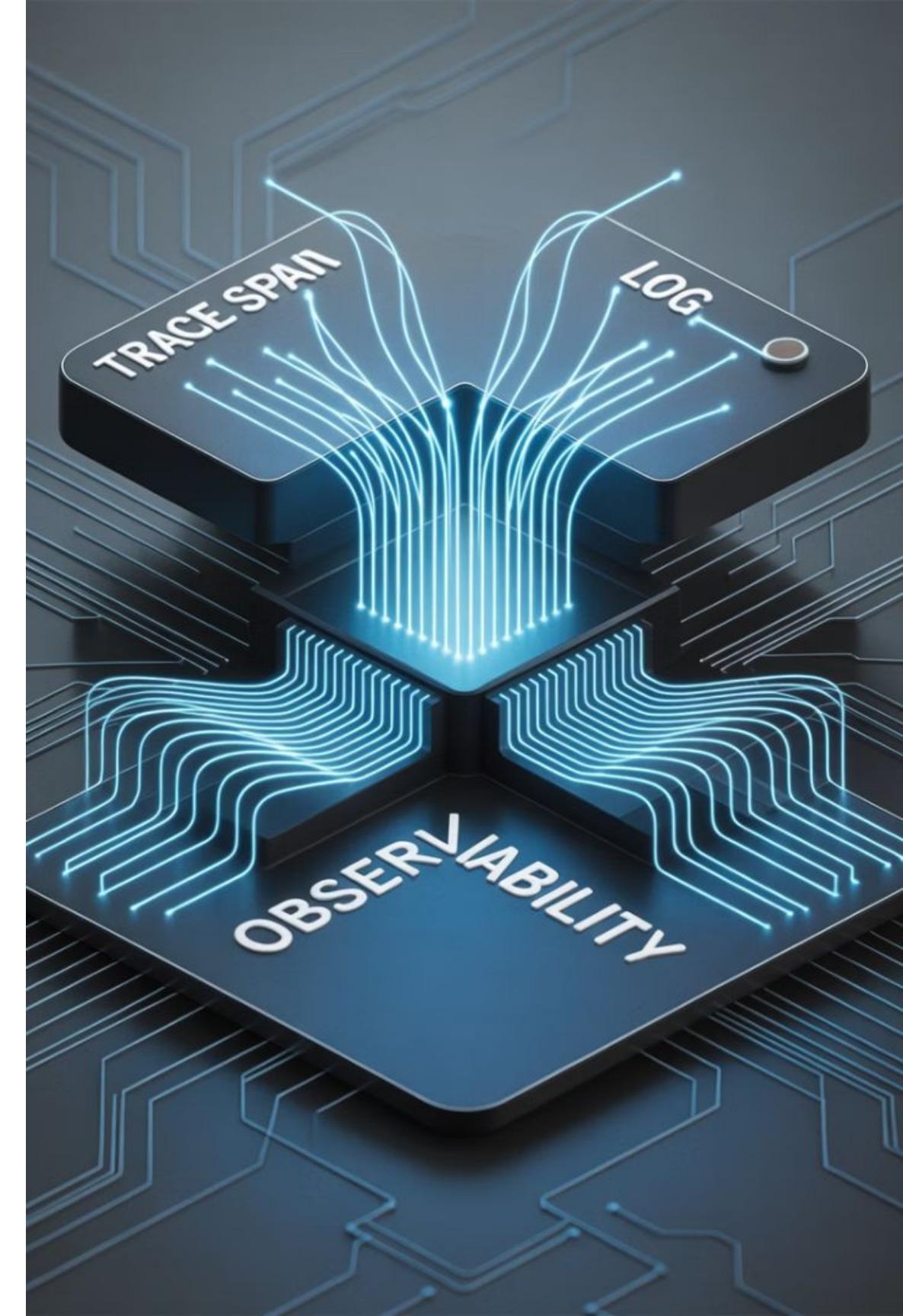
Span Context 主要用於建立分散式追蹤的完整層級關係，確保跨服務請求能被正確關聯，但因成本與效能考量，並非所有 Trace 資料都會被長期儲存。

## Log

一旦產生就會被持久化儲存，提供系統行為的歷史記錄與詳細上下文，適合深入的問題診斷與稽核追蹤。

## Observability

理想的可觀測性能力應將這兩種遙測資料相互關聯：在 Log 中包含 Trace ID 與 Span ID，同時在 Span 中記錄關鍵事件。這樣既能享有 Tracing 的全域視角，又能保留 Logging 的細節資訊，互相補強而非替代。



# SL0 Dashboard 實踐應用

## 關鍵業務指標

電商平台主要交易流程

- 購物車回應時間
- 結帳成功率
- 支付處理可用性

## 錯誤預算監控

衡量系統可接受的失敗量

- 月度錯誤預算
- 消耗速率警告
- 歷史趨勢比較

## 關聯性分析

業務指標與系統性能關聯

- 依賴服務影響
- 基礎設施關聯
- 容量規劃依據

# SLO Dashboard 以電商系統為例



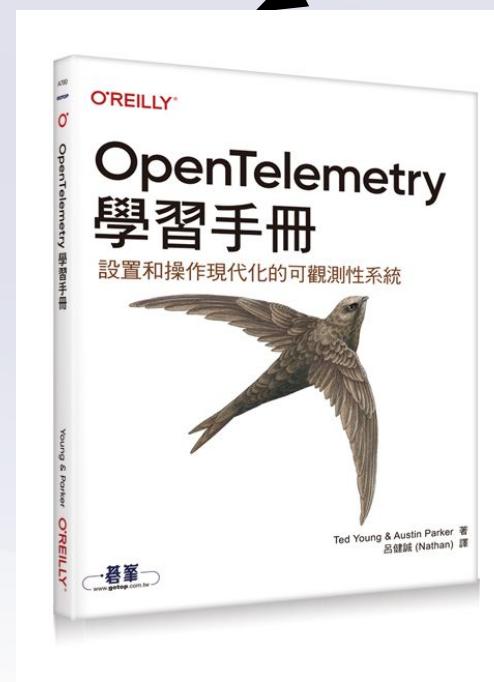
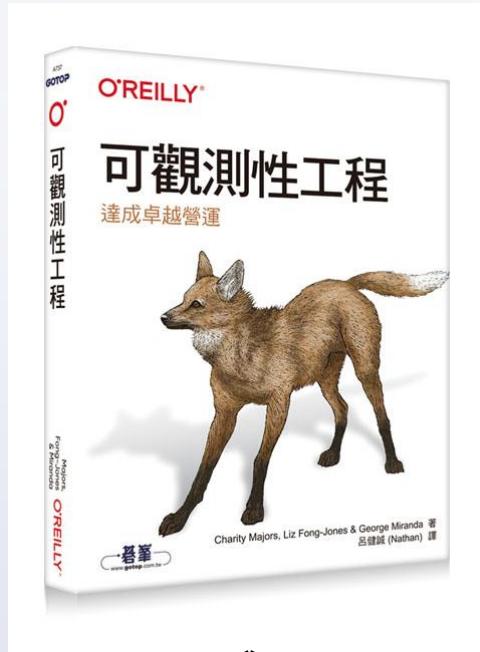
電商網站：

<http://odd.ganhua.wang:8080>

監控系統：

<http://odd.ganhua.wang:8080/grafana>

# 著作



# 問卷

<https://r.itho.me/dods25>

